

ESB Kurzanleitung

- 1) Verbinde den Laptop mit dem Internet
- 2) Benutze Web-Browser (bspw. Firefox)

- Link zu nuScore
<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore2>
- 3) Eingabe Spielcode (vom Heimverein)
- Spielcode in NuLiga (von Vereinsadmin)

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode
z.B. A1B2C35678

Anmelden

- Klicke auf "Anmelden"
- 4) Eingabe Mannschaften
- SK bekommt Mannschaftsliste von Trainern
- Klick auf ☰ um das Menü zu öffnen
- Klick auf "Mannschaftsaufstellung"



- Gemäß Liste Spieler eintragen u. auswählen



- Evtl. neuen Spieler laden über die Suche
- nuScore zeigt Eintragungsfehler an
- Nach korrekter Aufstellung PIN-Eingabe

Die Trikotnummerwürde mehrfach vergeben (Zivkovic, Boris, Herburger, Lukas).
Es wurden Offiziellenkennzeichen ausgelassen. Offiziellenkennzeichen müssen immer in der Reihenfolge 'A', 'B', 'C', 'D' vergeben werden

- Nach PIN-Eingabe erscheint Spielprotokoll



- 5) Prüfe SR/ZN/SK und SR Bericht



- SR automatisch geladen ; **Laden** von ZN/SK



- SR-Bericht für Eintragungen

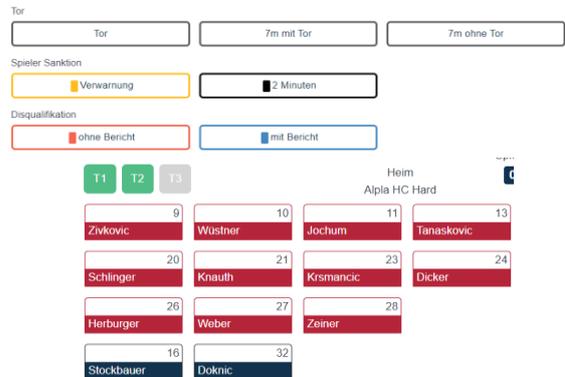


- 6) Das Spielprotokoll

- Start/Stop ; Anpassen Spielzeit



- Aktionsfelder (Tor, Verwarnung) anklicken und Spieler anklicken od. umgekehrt



- Aktionen können einzeln bearbeitet werden
- Anpassen der Zeit, Löschen der Aktion



- Nach Spielende das Protokoll mit SR abgleichen und "Spiel abschließen"



- 7) Nach dem Spiel: Absprache mit SR

- Eintragungen im "Schiedsrichterbericht" (Verletzte, besondere Vorkommnisse)
- Freigabe des Spielberichts



- Eintragungen kontrollieren
- Passwörter eingeben

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht vorhanden / möglich
Müller Andreas	Schiedsrichter	Passwort	Überprüfen	<input type="checkbox"/>
Schneider Bertram	Schiedsrichter	Passwort	Überprüfen	<input type="checkbox"/>
Wald Stefan	Mannschaftsverantwortlicher Heim	Passwort/PIN	Überprüfen	<input type="checkbox"/>
Brennhafer Markus	Mannschaftsverantwortlicher Gast	Passwort/PIN	Überprüfen	<input type="checkbox"/>

- Spielbericht freigeben



- Warten bis das Spiel übertragen ist

- Startbildschirm erscheint ; Fertig

